

Kreivi Dorfarin turnajaiset

Vuoden 1008 kesällä käyn tapaamassa kreivi Desmondia Kelvinissä ja hän ehdottaa, että järjestäisin vuorostani turnajaiset Karameikosissa. Pidän ideaa hyvänä ja lupaan alkaa tehdä järjestelyjä turnajaisia varten. Päätän pitää turnajaiset seuraavana kesällä ja lähetän Orlumin kiertämään Karameikosta selvittääkseen muiden aatelisten mielenkiintoa osallistumiseen. Palatessaan Orlum kertoo, että ajatus turnajaisista on saanut hyvän vastaanoton. Lähetän kutsun kaikille aatelisille ja kirkonmiehille ja palkkaan huutajat kiertämään kaupunkia ja kyliä. Turnajaisten on määrä alkaa keväällä 1.4.1009 ja kestää seitsemän päivää. Vuoden 1008 talvi on kuitenkin ankarin vuosiin. Lisäksi talven taittuminen kevääksi kestää harvinaisen pitkään ja joudun perumaan alkukevääksi suunnitellut turnajaiset sääolojen vuoksi ja siirtämään tapahtuman alkusyksyyn 22.8.1009. Tapahtuman päästessä vihdoinkin alkamaan, on osanotto erinomainen ja jopa kuningas Stefan on saapunut paikalle osallistuakseen kaikkiin lajeihin.

Turnajaisten ohjelma

1. päivä	karsinnat
2. päivä	paini
3. päivä	jousiammunta
4. päivä	kaksintaistelu
5. päivä	joukkotaistelu
6. päivä	peitsikarkaus
7. päivä	juhlat

Palkinnot

Paini: kultainen kaulakoru (2000kp)

Jousiammunta: kultainen rannesuojus (2000kp)

Kaksintaistelu: kahden käden miekka +1

Peitsikarkaus: heldannien levyhaarniska +1

Osallistujat

kuningas Stefan Karameikos III

markiisi Desmond Kelvin II

kreivi Dorfar Herowarf

paronitar Arteris Penhaligon

paroni Retameron Antonic

paronitar Sascia

patriarkka Olliver Jowett

patriarkka Aleksyev Nikelnevich

maamestari Alfric Oderbry

Thresholdin Aleena Halaran

sir Gorlum Torwarf

Makrastin Oar

Vitallis Kerendas

Asterius Varikiasis

Filippina

Ciradna T

Myros O

lisäksi mukana on kaksi seikkailijaa ja kaksi maalaista, jotka onnistuivat pääsemään karsinnoista mukaan itse kisaan.

Tapahtumat

Ensimmäisenä päivänä on siis vuorossa paini johon osallistuu 19 henkilöä, koska Filippina ja Myros jättävät lajin väliin. Parit arvotaan ja osallistujia ollessa pariton määrä pääsee yksi osallistujista suoraan toiselle kierrokselle. Ensimmäisellä kierroksella ei juuri yllätyksiä tapahdu lukuun ottamatta sitä, että Olliver Jowet tippuu jatkosta. Toinen kierros on täysin yllätyksetön mutta kolmannella sir Retameron päihittää tiukassa kamppailussa kuningas Stefanin. Neljännellä kierroksella on jäljellä vain kolme, joista yksi arvotaan loppuotteluun ja yksi pari ottelee loppuottelupaikasta. Loppuottelussa kohtaavat Retameron ja Dorfar, minkä kohtaamisen Dorfar voittaa.

Toisen päivän ohjelmassa on jousiammunta. Jousiammunnassa ammutaan pareittain lyhyeltä, keskipitkältä ja pitkältä matkalta kultakin kolme kertaa ja yhteistuloksessa (HL 0 = 10p) enemmän saanut voittaa ja pääsee seuraavalle kierrokselle. Jousiammuntaan osallistuu 16 henkilöä kirkonmiesten (Olliver, Aleksyev ja Alfric) sekä Vitalliksen ja Myroksen jätettyä se väliin. Ensimmäisellä kierroksella onnistu Oar tiputtamaan Retameronin. Toisella kierroksella Dorfar tippuu ja Oar jatkaa hyvää sarjaa tiputtaen Desmondin. Kolmannella kierroksella on jäljellä Oar, Filippina, Stefan ja Arteris. Arteris tiputtaa Oarin ja Stefan Filippinan mutta loppuottelussa Arteriksen käsi alkaa kuninkaansa edessä vapista ja hän häviää selkein luvuin.

Kaksintaistelu käydään kolmantena päivänä ja tähän lajiin osallistuu kaikki muut paitsi Vitallis, joten saadaan tasan kymmenen paria. Loppuottelussa kohtaa Dorfar ja Stefan, jonka Stefan pitkän ja uuvuttavan taistelun jälkeen voittaa.

Kaksintaistelun jälkeen pidetään välipäivää jona ainoastaan pidetään hauskaa ja käydään kahden joukkueen välinen joukkotaistelu, jossa tarkoituksena on saada toisen joukkueen edustajat antautumaan ja poistumaan aidatulta alueelta. Se kumman joukkueen jäseniä on viimeisenä alueella voittaa kahakan.

Turnajaisten loppuhuipennus on tietysti peitsikarkaus, johon osallistuu 13 henkeä. Seikkailijat ja maalaiset sekä Aleena, Aleksyev, Gorum ja Oar jättävät lajin väliin. Arvonnoissa Dorfarilla käy huono tuuri ja joutuu heti aluksi kohtaamaan Stefanin tietenkin häviten. Stefanilla on muutenkin jatkossa etua siitä, että patriarkat pitävät esitaistelijansa kunnossa ja lopulta Stefan voittaa myös peitsikarkauksen näytösluonteisesti. Stefan on osoittautunut olevansa erinomaisessa vedossa ja näyttänyt alamaisilleen paikkansa.