

Darokinin hallinto jakautuu ulkoneuvostoon ja sisäneuvostoon. Maan sydän- eli urbaanialue on jaettu 37 piiriin, josta ulkoneuvosto koostuu. Ulkoneuvostolla on tavallaan tärkeä, mutta muodolliseksi muodostunut tehtävä valita sisäneuvosto. Muodollinen sen takia, koska sisäneuvosto koostuu suurimmista kauppahuoneista tai niiden edustajista ja näillä kauppahuoneilla on niin paljon rahaa, että voivat rahan avulla määrätä kuka sisäneuvostoon pääsee. Näin ollen jonkun kauppahuoneen rikastuttua tarpeeksi ulkoneuvostolla ei ole käytännön työkaluja eikä yleensä syytäkään estää kyseisen kauppahuoneen nostamista sisäneuvostoon. Tämän takia sisäneuvostossa ei ole ollut koko Darokinin 200 vuoden nyky-ajan aikana muita kuin suurimpien kauppahuoneiden edustajia.

Sisäneuvosto toimii korkeimpana hallinnollisena elimenä ollen sekä hallitus että parlamentin ylähuone. Sisäneuvostoa johtaa kansleri, joka toimii myös valtion päämiehenä. Tämä kansleri on aina poikkeuksetta valittu sisäneuvostosta neuvoston keskenään valitsemana. Periaatteessa tämä kansleri voisi olla kuka vaan, mutta käytännössä näin ei ole koskaan ollut eikä tuskin tule olemaankaan.

Valtakunnan tärkein organisaatio on kauppiaskilta, jonka jäseniä kaikki sisäneuvoston edustajat ovat. Täten sisäneuvosto ajaa ensisijaisesti kauppiaskillan etua, jota pidetään myös Darokinin etuna. Kiltaan kuuluu sekä isot- että pienet kauppahuoneet jolloin kaikki saavat etunsa huomioiduksi. Yleisellä tasolla tämä järjestely toimii hyvin, koska sisäneuvosto tekee päätöksiä taloudellisen hyvinvoinnin edistämiseksi ja välillisesti tästä hyöttyy koko valtakunta.

Sisäneuvoston koostuessa useammasta jäsenestä ei yhden mielipide ja tavoitteet pääse ajamaan yhteisen edun ylitse. Päätökset tehdään enemmistöäänestyksellä kanslerin äänen ratkaistessa tasa-äänissä. Sisäneuvostolla on sekä lakia säätävä-, että toimeenpaneva valta eli voivat tehdä lakiehdotuksia ja käytäntöön panna ne. Sisäneuvosto myös jakaa rajamaat, voivat poistaa rajamaa-statusen, antaa magistraatin arvon ja poistaakin sen.

Molemmat neuvostot kokoontuvat Darokinin kaupungissa hallintokukkulalla maan toiseksi suurimmassa rakennuksessa Hallintorakennuksessa ja ovat periaatteessa jatkuvasti viranhoidossa. Tämä aiheuttaa ongelmia sellaisille kauppahuoneille, joiden pääpaikka on muualla kuin Darokinin kaupungissa, pakottaen nämä käyttämään paljon kuriireja ja maagisia apuvälineitä neuvostotyöskentelyn avuksi.

Kauppiaskillan rakennus on toinen hallintokukkulalla olevista rakennuksista ja samalla maan suurin rakennus ollen pohjamitoiltaan 110 m x 230 m. Suuriin kauppiashuoneisiin ja samalla

sisäneuvostoon kuuluu seuraavat tahot:

Mauntean huoneesta Corwyn Mauntea. Hän on erittäin pidetty henkilö, jonka diplomaatin tausta näkyy päivittäisessä toiminnassa. Hän tulee helposti toimeen kaikkien kanssa. Vaikka Corwynin aikana Darokinissa on ollut kaksi suurta sotaa ja maa suurissa vaikeuksissa, ei häntä juurikaan syytetä näistä. Mauntean pääpaikka on Darokinin kaupungissa ja tekee kauppaa pääasiassa Glantrissa. Huone on arviolta Darokinin rikkain omaisuuden ollessa ainakin kymmenkertainen Vonadayn omaisuuteen.

Al-Azradin huone edustajanaan johtaja Eshram Al-Azrad. Tämä on pienempi kauppahuone, pääpaikkana Selenica ja tekevät kauppaa lähes yksinomaan Ylaruamiin.

Corun, Corunglainen kauppahuone, kärsi sodista ehkä eniten. Johtaja vanha leski Natalie Kalimi. Corun käy kauppaa yksinomaan kotimaassa.

Franich, suurista huoneista nuorin ja varallisuudeltaan vähäisimpiä. Pääpaikkana Darokinin kaupunki. Johtajana Arturo Franich, joka ohjaa huoneensa tekemään kaikenlaista bisnestä kaikkialla.

Hallonica, iso kauppahuone, yksi suurimpia ja johtajana Selenican päämajassa Bertram Hallonica. Ovat Al-Azradin kanssa liitossa ja tekevät kauppaa Thyatikseen ja Kivikotoon. Hallonican huoneesta on Darokinin historiassa ollut monta kansleria. Poliittisesti aktiivinen taho ja kauppahuone.

Linton, muodostaa Hallonican ja Mauntean kanssa kolme suurinta kauppahuonetta. Pääpaikka Athenos johtajanaan Lucius Linton. Lintonit käyvät kauppaa merillä Ierendin ja Minrothadin kanssa.

Pennydown, keskitasoa suurista kauppahuoneista. Pitää pääpaikkanaan Darokinin kaupunkia. Johtaja Elissa Pennydown ja käy kauppaa kotimaassa omistaen sekatavaraa myyviä liikeketjuja.

Toney, pieni kauppahuone, jonka kotipaikka on Akorros, johtajana Mendel Callister. Kauppaa Amsarok järven ympäristössä ja Atruaghiin, jonne rakentivat kuuluisan hissinkin.

Umbarth, keskikokoinen kauppahuone, pääpaikka Akesoli johtajanaan Viherlehti Vickers, joka on Darokinin Diplomaattijoukkojen perustajan jälkeläisiä. Kaupankäynti suuntautuu Glantriin ja Ethengariin. Aiemmin myös Alfhaiimiin ja nyt yrittävät käynnistää kauppasuhteita Aengmoriin. Kauppahuone on hyvin haltiavaikutteinen ja joukossa onkin paljon haltioita, vaikka johtaja itse onkin ihminen.

Vonadayn kauppahuone, sekalaista kauppaa eri puolille maailmaa. Pääpaikka Mond ja johtaja Kaizer Vonaday.