

Kaikkiin kouluihin on pääsykoe, jossa oppilaan oletetaan osaavan lukea ja kirjoittaa sujuvasti (50%) Thyatista. Oppilaan on myöskin oltava älyltään vähintään keskitasoa (älykkyys 9). Kaikille kouluille yhteistä on niiden kurssiluontoisuus.

Oppilas voi opiskella kaikissa kouluissa mestarin tutkintoon saakka, eli siihen hetkeen kun hän saavuttaa nimitason. Opinnot kestävät vähintään kolme viikkoa plus viikko per seuraava taso jokaista tasoa kohti. Oppilas joutuu joka tasolla hankkimaan uuden loitsun. Loitsu voidaan kehittää itse, ostaa/vaihtaa tai saada seikkailemalla. Jos oppilas saa tason myötä uuden tason loitsuja, niin loitsun täytyy olla tuolta uudelta tasolta. Lisäksi oppilas saa joka tasolla automaattisesti yhden loitsun omalta mestariltaan, joka on yhden tason alhaisempi loitsu mitä oppilas voi taikoa. Lisäksi oppilaalle automaattisesti opetettavat loitsut ovat analysoi, havaitse magia, lue magiaa ja poista magia.

Nimitason saavuttamista edeltää viimeinen koe, jossa oppilaan taidot ja tiedot testataan käytännössä. Yleensä kaikki oppilaat läpäisevät testin, mutta sen arvosana määrittelee uuden velhon aseman velhojen hierarkiassa.

#### **Uuden loitsun taso**

| Taso | Oppilas | Opettaja | Opinnot Viikkoa |
|------|---------|----------|-----------------|
| 0    | -       | -        | 4               |
| 1    | 1       | 1        | 5               |
| 2    | 1       | 1        | 6               |
| 3    | 2       | 1        | 7               |
| 4    | 2       | 1        | 8               |
| 5    | 3       | 2        | 9               |
| 6    | 3       | 2        | 10              |
| 7    | 4       | 3        | 11              |
| 8    | 4       | 3        | 12              |
| 9    | 5       | 4        | 13              |

Koulusta valmistuneella velholla on siis minimissään 9 I tason loitsua, 4 II tason loitsua, 5 III tason loitsua, 3 IV tason loitsua ja 1 V tason loitsu. Hänen opintonsa ovat kestäneet vähintään 85 viikkoa eli yhden vuoden, kahdeksan kuukautta ja yhden viikon.

#### **Pakolliset kurssit**

## **Magian perusteet**

Taidot: Magiantieto

I Analysoi, Havaitse magia, Lue magiaa

III Poista magia

## **Vapaaehtoiset kurssit**

### **Magian täydennyskurssi 8**

Taidot: Tasojen maantieto, Vaihtoehtoiset magiat

I Lue kieliä

II Nopea lukeminen, Rajoitettu magian poisto

III Kielet

### **Illuusiot ja harhaanjohtaminen 19**

Taidot: Silmäänkääntö temput, Äänien imitointi, Näytteleminen

I Valo, Vatsastapuhuminen

II Näkymättömyys, Peilikuva, Illuusio

III Näkymättömyys 3m ø

IV Kuvitteellinen maasto, Joukkopuusto

### **Liikkuminen 15**

Taidot:

II Levitöi

III Kiire, Lennä, Pidätä henkilö

IV Ulottuvuus ovi

### **Havaitseminen 21**

Taidot: Haivaitse epäilyttävä käytös, Valppaus, Vaisto

- I Havaitse paha
- II Havaitse näkymätön, ESP, Paikanna esine
- III Selvänäköisyys, Infranäkö
- IV Velhosilmä, Telepatia

## **Hyötymagia 10**

- Taidot: Alkemia
- I Kelluva kiekko, Sulje oviaukko
  - II Koputus, Velholukko
  - IV Kasvien kasvatus

## **Suojautuminen 25**

- Taidot:
- I Kilpi, Suojele pahalta, Kovanahka
  - II Peilikuva, Kivinahka
  - III Suojele pahalta 3m ø, Suojele normaaleilta ammuksilta
  - IV Jääseinä, Poista kirus, Tuliseinä, Rautanahka

## **Taistelukenttä-magia 41**

- Taito: Taktiikat
- I Maaginen ohjus, Kilpi, Uni, Kovanahka
  - II Verkko, Haiseva pilvi, Kivinahka
  - III Tulipallo, Kiire, Pidätä henkilö, Salamanisku, Suojele normaaleilta ammuksilta
  - IV Jäämyrsky/Seinä, Joukkopuusto, Tuliseinä, Rautanahka

## **Alkuvoima: Maa 11**

- Taito: Vaihtoehtoiset magiat
- I Suojele pahalta, Kovanahka
  - II Kivinahka
  - III Suojele pahalta 3m ø
  - IV Rautanahka

## **Alkuvoima: Ilma 14**

- Taito: Vaihtoehtoiset magiat
- I Suojele pahalta
  - II Levitöi, Haiseva pilvi
  - III Suojele pahalta 3m ø, Luo ilmaa, Lennä, Salamanisku

**Alkuvoima: Vesi 11**

Taito: Vaihtoehtoiset magiat

I Suojele pahalta

III Suojele pahalta 3m ø, Vesihengitys

IV Jäämyrsky/seinä

**Alkuvoima: Tuli 12**

Taito: Vaihtoehtoiset magiat

I Suojele pahalta, Vannserienin palavat kädet

III Suojele pahalta 3m ø, Tulipallo

IV Tuliseinä

**Karameikosin Magiantiedon koulu**

Karameikosin Magiantiedon koulu on entinen Specularumin Maagien kiltä. Sen resurssit ovat vähäiset ja opettajia vain 15. Toisaalta myös oppilaita on vähän, joten heidän opetuksensa on intensiivistä ja vuorovaikutus oppilaiden ja opettajien välillä on runsasta. Koulun erikoisuutena on sen Alphatialainen rehtori Terari, joka on tuonut mukanaan paljon Alphatialaista magian tietämystä. Koulutus maksaa 100 kultapalaa per kuukausi ja asuminen 50-200 kultaa per kuukausi. Minimissään koulutus velhoksi maksaa 3225 kultaa ilman elämiskustannuksia. Todellinen hinta nousee noin 15000 kultaan.

**Opetettavat kurssit:**

- Magian perusteet
- Magian täydennyskurssi
- Hyötymagia
- Alkuvoima: Ilma
- Alkuvoima: Maa
- Alkuvoima: Tuli
- Suojautuminen
- Havaitseminen
- Illuusioiden ja harhaanjohtaminen

**Thyatiksen Collegium Arcanum**

Thyatiksen Luciniuksen yliopisto eli Collegium Arcanum on vanha ja perinteikäs opinahjo. Koulun erikoisaloina ovat maaginen sodankäynti ja rakentaminen. Erikoisuutena mainittakoon

vielä se, että kaikille koulusta valmistuneille on varma virka Thyatiksen armeijassa. Koulutus alkaa vuodenmittaisella orientoitumisella, jonka jälkeen oppilas nousee ensimmäiselle tasolle. Koulutus maksaa 100 kultapalaa per kuukausi ja asuminen 50-500 kultaa per kuukausi. Minimissään koulutus velhoksi maksaa 3225 kultaa ilman elämiskustannuksia. Todellinen hinta nousee noin 25000 kultaan.

### Opetettavat kurssit:

Kaikki

#### Glantrin Suuri magiakoulu

Glantrin Suuri magiakoulu on Tunnetun maailman arvostetuin opinahjo velhoiksi haluaville. Opetus on korkeatasoista ja resurssit ovat suuret. Lisäksi oppilaita houkuttelevat Glantrin omalaatuiset magian erikoisalat. Koulutus maksaa 5 dukaattia per päivä per oppilaan taso. Minimissään koulutus velhoksi maksaa 57260 dukaattia ilman elämiskustannuksia. Todellinen hinta nousee noin 75000 dukaattiin.

### Opetettavat kurssit:

Kaikki

#### Erikoiskurssit:

- Alkemia
- Dracologia
- Tuli-elementalismi
- Vesi-elementalismi
- Maa-elementalismi
- Ilma-elementalismi
- Illuusionismi
- Nekromantia
- Kryptomantia
- Noituus

## **Täydennyskurssit:**

- Näppäryys harjoittelu
- Lemmikin manaus
- Kielten oppiminen
- Mandragora
- Meditaatio
- Nopea loitsiminen
- Loitsujen yhdistely

## **Erikoistumisen lajit**

- Illuusiot ja harhaanjohtaminen
- Liikkuminen
- Havaitseminen
- Hyötymagia
- Suojautuminen
- Taistelukenttä-magia
- Alkuvoima: Maa
- Alkuvoima: Ilma
- Alkuvoima: Vesi
- Alkuvoima: Tuli
- Kasvit
- Nekromantia
- Hirviöt: inhimilliset (ihmiset ja puoli-ihmiset)
- Hirviöt: humanoidit
- Hirviöt: eläimet (normaalit eläimet ja ali-eläimet)
- Hirviöt: lohikäärmeet
- Hirviöt: taso-olennot (muiden kuin päämateriaalitason olennot)
- Hirviöt: luomukset