

Rotujen ikääntyminen

Viimeksi päivitetty 12.05.2007 12:04

Rotu	Lapsi	Teini	Nuori	Aikuinen
Ihminen	10	14	18	22
Puolituinen	12	20	28	36
Kääpiö	16	28	40	50
Haltia	18	34	50	66

Vanhuksen ikään ehtineen hahmon on onnistuttava rakennetarkistuksessa tai hahmon kunto heikkenee entisestään. Ihmiset tekevät tarkistuksen kerran vuodessa, puolituiset joka toinen vuosi, kääpiöt joka neljäs vuosi ja haltiat joka kahdeksas vuosi.

Epäonnistumisen jälkeen heitetään 20-sivuisella nopalla alla olevasta taulukosta, joka osoittaa mikä kyky heikkenee yhdellä. Jos pelaaja heittää kaksikymmentä, niin hahmo kuolee vanhuuteen.

Kyvyn heikkeneminen

1-2	Älykkyys
3-4	Viisaus
5-6	Karisma
7-9	Voimakkuus
10-12	Ketteryys
13-15	Rakenne
16-18	Havainto

Heittää kaksi kertaa ja hylkää mahdolliset 19:t ja 20:t.

Vanhuuteen. Arvo 20 vuosi (jos kyseessä on puoli-ihminen), kuukausi n12 ja vuorokausi 3n10-2.

Ikätarkistukset

Lapsi	Voi -4, Vii -2, Ket -1, Rak -2
Teini	Voi +2, Vii +1, Ket +1
Nuori	Voi +1, Rak +1
Aikuinen	Voi +1, Vii +1, Rak +1
Kypsä	Äly +1, Ket -1, Rak -1
Vanhus	Voi -2, Vii +1, Rak -1, Hav -1