

HALLINTOALUEIDEN LUONNONVARAT

- [Rikkauksien lukumäärä](#)
- [Rikkauden tyyppi](#)
- [Mineraalin tyyppi](#)
- [Mineraalin rikkaus](#)
- [Malmin tyyppi](#)
- [Malmin rikkaus](#)
- [Jalokivien lukumäärä ja arvo](#)
- [Kaivostoiminta](#)
- [Rotujen tuottavuus ja taitotaso](#)
- [Työryhmä ja työnjohtajan vaadittu taito](#)
- [Sulatot](#)
- [Esimerkki kaivostoiminnasta](#)

Seuraavat taulukot antavat ohjeet hallintoalueiden rikkauksien tyypin ja arvon määrittämiseen. Nämä säännöt on luotu korvaamaan alkuperäisiä perheiden lukumäärään pohjautuvia sääntöjä.

Rikkauksien lukumäärä

Tästä taulukosta tulee heittää kerran jokaista 24 mailin hexa ruudun käsittävää maa-aluetta kohti

n%	Lukumäärä
01-10	1 raaka-aine
11-70	2 raaka-ainetta
71-90	3 raaka-ainetta
91-00	4 raaka-ainetta

Esim. Dorfar Herowarf, karamaikoslainen markiisi saa kaksi ko. suuruista aluetta ja pelinjohtaja heittää rikkauksien lukumäärän niille. Toiseen tulee neljä ja toiseen taas kolme.

Rikkauden tyyppi

Tämä taulukko määrittää rikkauksien tyypin

n%	Tyyppi
01-30	Eläin
31-80	Kasvi
81-00	Mineraali

Markiisi Dorfar saa 1. alueeseensa kolme mineraalia ja yhden eläin rikkauden. Eläin ja kasvi tuotteiden määrittämiseen käytetään D&D kirjojen sääntöjä, mutta mineraalien säännöt seuraavat alla.

Mineraalin tyyppi

Tästä taulukosta saa selville mineraalien tyyppin ja ei metallien arvon/kilo.>

n%	Mineraali	Arvo/kg
01-20	Suola	4 kup
21-3	Rikki	2 kup
31-50	Kalkki	2 kup
51-5	Ruskohiili	6 kup
56-65	Kivihili	12 kup
66-6	Öljy	18 kup
70-89	Savi	1 kup
90-9	Metalli	Erikoinen
98-00	Jalokivi	Erikoinen

Dorfarilla käy tuuri ja hän saa rikkauksikseen yhden metallin (määritellään myöhemmin), jalokiviä ja kivihiliä.

Mineraalin rikkaus

Tämä taulukko kertoo ei-metalli mineraalien rikkauden

1	2	3	4
Savi	50	150	300
Suola	45	100	200
Rikki	35	75	150
Kalkki	40	100	200
Ruskohiili	15	50	250
Kivihili	25	75	150

Luvut ilmoittavat yhden työntekijän louhimaa puhtaan mineraalin määrää kiloina viikossa.

Dorfar saa kivihilien rikkaudeksi 1800 kg/työntekijä/viikko

Malmin tyyppi

Tästä taulukosta selviää metalli malmien tyypit

n%	Metalli
01-30	Kupari
31-40	Tina
41-66	Lyijy
67-84	Rauta
85-92	Hopea
93-97	Kulta
98-99	Platina
00	Adamantiitti

Markiisin metalliksi pelinjohtaja heittää hopean

Malmin rikkaus

Tämä taulukko näyttää malmien rikkaudet ja arvot/kolikko

1	2	3	4
Tina	200	300	500
Lyijy	200	300	500
Kupari	100	200	250
Rauta	200	300	500
Hopea	25	50	100
Kulta	10	25	50
Platina	5	10	20
Adamantiitti	1	2	3

- Rauta: 100rp=1kp
- Tina: 200tp=1kp
- Lyijy: 300lp=1kp
- Adamantiitti: 1adp=1000kp

Yhden työntekijän viikossa tuottama määrä malmia (puhtaana metallina) kolikkoina.

Dorfarin hopeamalmin rikkaudeksi tulee 400hp/työntekijä/viikko

Jalokivien lukumäärä ja arvo

n%	Jalokivi	kiven arvo	viikossa/työntekijä
01-07	Agaatti	10	4n10

08-14	Kvartsi	10	4n10
15-21	Lapis Lazuli	10	4n10
22-28	Malakiitti	10	4n10
29-34	Obsidiaani	10	4n10
35-40	Turkoosi	10	4n10
41-44	Kuukivi	50	3n6
45-49	Kristalli	50	3n6
50-58	Jaspis	50	3n6
55-59	Onyksi	50	3n6
60-64	Tsirkoni	50	3n6
65-69	Verikivi	50	3n6
70-72	Aleksandriitti	100	1n12-1
73-75	Meripihka	100	1n12-1
76-78	Ametisti	100	1n12-1
79-81	Koralli	100	1n12-1
82-84	Granaatti	100	1n12-1
85-87	Jade	100	1n12-1
88-89	Akvamariini	500	1n10-1
90-91	Topaasi	500	1n10-1
92-93	Spinelli	500	1n10-1
94	Punakivi	1,000	1n6-1
95	Opaali	1,000	1n6-1
96	Smaragdi	5,000	1n4-1
97	Rubiini	5,000	1n4-1
98	Safiiri	5,000	1n4-1
99	Timantti	10,000	1n4-1
00	Jakintti	10,000	1n4-1

Huom! Hiomattoman kiven arvo on n. 10% hiotun kiven arvosta.

Dorfarin jalokiven tyyppiä saadaan aleksandriitti

Kaivostoiminta

Kuinka sitten mineraaleja voi hyödyntää? Seuraavat taukot määrittävät minkä arvosta mineraaleja saadaan kaivettua löytyneistä suonista.

Rotujen tuottavuus ja taitotaso

Roti	Tuottavuus	Yleinen/maksimi tait
Haltia	x0,25	0/90%
Peikko	x0,4	30/60%
Suurpeikko	x0,6	30/60%

Puolitui	x0,75	5/90%
Mörköpeikko	x0,8	10/60%
Örkk	x0,9	15/60%
Ihminen	x1	25/125%
Ogre	x1,1	10/80%
Mäkijättiläinen	x1,2	30/60%
Maahir	x1,3	55/125%
Kääpiö	x1,4	65/125%
Kivijättilä	x1,5	50/125%
Vuorijättiläinen	x1,75	60/125%

Työryhmä ja työnjohtajan vaadittu taito

Työryhmän suuruus vaadittu taito	Työnjohtajan
--	--------------

Jokaista 15 hengen ryhmää kohden vaaditaan yksi henkilö jonka taito on vähintään puolet

1	15
2	15
3	20
4	25
5	30
10	35
20	40
25	45
30	50
35	55
40	60
45	65
50	70
55	75
60	75
65	80
70	80

SULATOT

Sulatto	Hinta	Koko	Kapasiteetti	Käyttö
Pieni	1000 kp	9mx9m	4	
Keskikokoinen	2000 kp	15mx15m	20	
Suuri	5000 kp	22,5mx22,5m	100	
Valtava	15000 kp	50mx50m	3500	35

Esimerkki kaivostoiminnasta

Edellä saatujen tulosten pohjalta Dorfarin pelaaja päättää aloittaa kivihiilen, hopean ja

aleksandriitin louhinnan. Seuraavassa taulukossa hopeakaivoksen tulot. Lähtötiedot: malminriikkaus=400, tuottavuus=1,4x (kaikki kääpiöitä), Kaksi valtavaa sulattoa

Hopeakaivos	
Malminriikkaus	400hp
Kaivosmiehet	125
Tuottavuus	1,4x
Bruttotulo/vko	70000
Palkka/hlö/vko	10hp
Palkkamenot/vko	-1250hp
Sulatot 2kpl	-6000hp
Nettotulo/vko	54750hp
Nettotulo/kk	219000hp

Tästä tuloksesta pitää vähentää verot ja kaivosten esimiesten palkat